



LABORATORIO DE IDIOMAS MULTIMEDIA

LABORATORIO DE MULTIMEDIA MARCA TECNILAB



CARACTERÍSTICAS:

- Red Didáctica Multimedia para cualquier tipo de laboratorio
- Resolución alta y multi estándar
- HARDWARE completamente, es decir sin límite de condiciones (esto significa, en caso de que los Pcs de los estudiantes son apagados o fuera de servicio, siempre es posible hablar con los estudiantes y enviarles cualquier tipo de fuente audio o video.
- No impone conocimientos de computadora. (el software que maneja el laboratorio IDM NEXT, es completamente gráfico y de uso fácil, ver las imágenes al final de este documento)
- Uso simple y racional las funciones son activadas por un simple click del ratón
- Un máximo de 60 estaciones de trabajo de estudiantes conectables. (128 en clase para una configuración de dos estudiantes)
- Asignación aleatoria de los números de estudiantes
- Manejo desde un panel de control disponible en 8 diferentes lenguajes. (español, italiano, francés, alemán, inglés, ruso, árabe y finlandés)
- Un interactivo simple y exhaustivo panel de control
- El panel de control suministrado con un detallado interactivo y constante información de área relativa a cualquier orden dirigida a los estudiantes e incluso de visualización con respecto a los nombres, grupos y links audio/video/datos con el instructor y con el dispositivo en uso, incluyendo el software de aplicación.
- Creación de tantos grupos como el número total de estudiantes dividido en 2
- Enviar diferentes programas individuales o simultáneos a todos los estudiantes con un simple click en el panel de control cuando se usa prueba de habilidades con el uso del sistema computarizado de lingüística para las lecciones de audio activo y audio activo comparativo
- Enviar diferentes programas de video individual o simultáneos a todos los estudiantes simplemente con un click, el instructor está disponible para controlar a todos los jugadores y puede decidir para empezar o terminar, pausar y ajustar el cursor en una parte particular del video
- Enviar con un simple click en el panel de control (IdmNext) ejercicios de diferentes lenguajes de acuerdo con el número de estudiantes presentes en el laboratorio (ej. 30 estudiantes, 30 lecciones diferentes incluyendo video, audio, texto, actividades para mejorar la escucha, lectura de comprensión y habilidades de escritura)
- Posibilidad para mezclar a los estudiantes con programas análogos y digitales de envío.
- Eje de audio Idl

LABORATORIO PLM

TEMAS DE COBERTURA:

- Optimizar el uso de las materias primas, maquinaria, equipo y mano de obra.
- Facilidad de identificar cuellos de botella.
- Diseñar distribuciones de las áreas de trabajo así como los flujos de procesos y productos.
- Formar e integrar métodos de trabajo dentro de una empresa para el correcto funcionamiento de manera eficiente y con la información precisa.
- Simular procesos de ensamble robotizados y hechos por humanos, gracias a las poderosas herramientas para el análisis de la ergonomía de los procesos y productos.
- Analizar tiempos de producción en herramientas, maquinaria y mano de obra.
- Diseño de plantas así como su futura expansión teniendo como bases la información más precisa para poder hacer una toma de decisiones.
- Identificar los procesos clave para la correcta realización de la producción en una empresa.
- Elaborar manuales de operación en 3D con herramientas de vanguardia y facilitar la transferencia de conocimientos para reducir la curva de aprendizaje, gracias a un lenguaje gráfico y disponible como un archivo de video interactivo.
- Podrá elaborar y simular en un ambiente 3D automatización de líneas de producción, teniendo la oportunidad de validar la programación en un ambiente virtual y simular los tiempos de producción.
- Elaborar documentación con herramientas de tecnología de punta para facilitar el marketing del producto y la creación de manuales para el correcto uso, ensamble y disposición final del producto.
- Desarrollar productos Mecatrónicos de la más alta calidad con la capacidad de validar y simular cada uno de los aspectos del producto.
- Contar con las herramientas necesarias para diseñar un producto confiable y de fácil manufactura, debido a que podrá someter su producto a simulaciones de fabricación y maquinados.
- Asociados a una red de alto desempeño el instructor y los alumnos disponen de estaciones de trabajo desde los cuales, utilizan colaborativamente las aplicaciones líderes en el mercado PLM: CATIA, DELMIA, SMARTEAM y 3DVIA Composer.

LABORATORIO DE IDIOMAS

Sencillo y de fácil acceso, el método TELL ME MORE Education ofrece un marco de estudio intuitivo que se adapta a los diferentes contextos de aprendizaje:

- En clase, al proponer actividades seleccionadas previamente por el profesor
- En el laboratorio de idiomas - En libre acceso con varios computadores

Reconocido de interés pedagógico por el Ministerio de Educación para el aprendizaje de inglés, alemán, francés, italiano y español, el método TELL ME MORE Education propone diferentes tipos de actividades que corresponden a unos objetivos pedagógicos concretos. Cada orientación está adaptada a las pautas del Consejo de Europa y puede utilizarse durante una clase de una hora (entre 30 y 45 minutos de estudio). En total, hay 37 tipos de actividades entre las cuales se encuentran dos de síntesis: Léxico de la lección y Explicaciones gramaticales de la lección.

El espacio cultural permite abordar la cultura del país del idioma estudiado. Dicho espacio se divide en dos apartados que facilitan:

- la adquisición de conocimientos: 70 fichas clasificadas por temas (historia, geografía, arte, gastronomía...), mapas.
- la práctica mediante ejercicios variados: Enigma, Patchwork y Mapamania.

Haga descubrir a sus alumnos toda la riqueza e interactividad de las soluciones multimedia con el método TELL ME MORE Education.

IDIOMAS DISPONIBLES

- Inglés británico,
- Inglés americano
- Alemán
- Español
- Italiano
- Francés
- Neerlandés

GALARDONES OFICIALES

- Distinción Curriculum Online en el Reino Unido
- Sello de Calidad otorgado por INDIRE en Italia
- Ministerio de Educación de Sajonia (Alemania)
- Ministerio de Educación de Brasil

IDIOMAS DISPONIBLES

- Desarrollo de las 4 competencias: expresión y comprensión oral y escrita.
- 2.000 horas de contenido por idioma organizadas en torno a 6 espacios: temático, de comprensión y expresión oral, de comprensión y expresión escrita, de gramática, de vocabulario y cultural.
- Alrededor de 10.000 ejercicios repartidos en 35 tipos de actividades diferentes.
- Léxico de 10.000 palabras con posibilidad de confeccionar listas de vocabulario por temas.
- Reglas de gramática clasificadas por niveles y categorías
- 250 Horas de aprendizaje por nivel



LABORATORIO DE CIENCIAS BÁSICAS

TEMAS DE COBERTURA:

- FÍSICA
- QUÍMICA
- BIOLOGÍA
- ELECTRÓNICA
- TIC

FÍSICA

ÓPTICA

- Modelos de experimento que utilizan fuentes de luz, imágenes, lentes y espejos.
- Incluye un simulador de óptica poderoso, con una gama de componentes de lentes, prismas, espejos y fuentes de luz.

OSCILACIÓN

- Utilice las masas, bolas, barras y resortes para modelar péndulos y oscilaciones. Se obtienen resultados gráficos a medida que se va avanzando.

MOVIMIENTOS ONDULATORIOS

- Movimientos ondulatorios en 2D permiten modelar experimentos de reflexión, refracción, difracción e interferencia.
- Crocodile también incluye movimientos ondulatorios en 1D, el cual indica secciones transversales para experimentos clave.

FUERZA Y MOVIMIENTO

- Acelere y colisione fuerzas, y diseñe gráficas de su movimiento.
- Controle fricción, elasticidad, campo de fuerza de gravedad y fuerza.

ELECTRICIDAD Y ELECTRÓNICA

- Circuitos eléctricos con más de 100 componentes, sin fallas e imprecisiones.
- Desde baterías básicas, focos e interruptores hasta puertas lógicas más avanzadas, circuitos integrados y semiconductores.

MEDICIÓN

- Mida los parámetros de las simulaciones, y transcríbalos en una gráfica.
- Herramienta de generación de gráficas muy potente.

BENEFICIOS

- Amplia biblioteca de elementos de simulación
- Simulaciones desarrolladas rápida y fácilmente
- Situaciones adecuadas a la necesidad de cada experimento
- Posibilidad de seguir gráficamente los comportamientos de los modelos.

QUÍMICA

Un laboratorio de química virtual en el cual se pueden realizar experimentos con toda seguridad y fácilmente, graficando resultados, viendo y analizando las reacciones generadas.

El laboratorio virtual

- El estudiante elige primero los accesorios, cristalería y equipo. Después añade las sustancias químicas y reactivos. Al momento de mezclar las sustancias, empieza la reacción.
- Se pueden definir las cantidades exactas de las sustancias Se puede graficar esa reacción.
- Modelación de reacciones químicas.
- Al momento de mezclar los elementos, el simulador calcula si se va a generar una reacción química. El motor del simulador contiene una amplia variedad de reacciones posibles.
- El motor del simulador realiza cálculos para tasas, concentraciones, volúmenes y mucho más.
- Se pueden graficar los resultados de las reacciones, o ver animaciones de los átomos y moléculas en 3D.
- Uso de sustancias químicas.
- Más de 100 sustancias químicas que pueden ser usadas en los experimentos. Los experimentos no están predefinidos y se pueden combinar cualquiera de las sustancias para ver si reaccionan, y se puede añadir la cantidad que uno defina.
- Los químicos están clasificados por familias, por ejemplo, metales, (polvos sólidos, barras, y líquidos), óxidos, halides y sulfitos, gases, indicadores y mucho más.

BIOLOGÍA

- Software educativo
- Ambiente 3D
- Creado y desarrollado por nuestra empresa
- Único e innovador
- Para utilizar en la escuela o en casa
- Cuerpo Humano
- Animales
- Plantas
- Menú Orgánico

ELECTRÓNICA

Un programa de uso amigable que permite al estudiante modelar y probar diseños en electrónica, programación, mecanismos y microcontroladores PICs.

- Amplia galería de componentes para la elaboración de los modelos
- Diseño y análisis rápido de la información
- Integración de microcontroladores PIC
- Impresión de los diseños para tabletas de circuitos electrónicos (PCB)
- Simulaciones con toda seguridad sin temor a las reacciones, prácticas que pudieran ser “peligrosas”
- Ahorro para el estudiante, ya que no necesita comprar los componentes para realizar sus prácticas

TIC

Un programa potente para enseñar la creación de controles y la programación. Utiliza un interfaz basado en un diagrama de flujo para escribir programas que controlan personajes o animaciones, haciendo que conceptos complejos de programación sean fácilmente entendidos por todos.

- Escritura de programas con diagramas sencillos.
- Enseñanza de la creación de controles de manera lúdica utilizando pasos de hip-hop.
- El uso de personajes en la enseñanza de TICs introduce objetivos más fácilmente entendibles y atrae a los estudiantes más reacios, dándoles una razón interesante de aprender los controles.
- Desarrollo de modelos más complejos.
- Posibilidad de modelar sus propios contextos de controles.
- Prueba y ajuste de los programas creados.

LABORATORIO DE IDIOMAS MULTIMEDIA



Torre Eiffel #352
Parque Industrial Las Torres
CP. 25114 Saltillo, Coahuila

Tel: (844) 434 0022
Fax: (844) 434 0088
01 800 718 4010

FESTO
DIDACTIC

y su línea de productos

Lab-Volt®

direcione@edutelsa.com.mx

